1°)

#include <stdio.h>

int main(){

char nome[100],resp;

FILE \*status;

FILE \*arqi;

printf("Digite um nome para o Arquivo: ");

gets(nome);

status = fopen(nome,"r+b");

if(status!=NULL){

printf("Arquivo existente! As informaçoes contidas no arquivo serao perdidas!\n deseja continuar ? \n1- sim\n2 - nao\n");

scanf("%c",&resp);fflush(stdin);

if(resp == '1'){

fclose(status);

arqi=fopen(nome,"a+b");

if(arqi == NULL)

printf("erro na abertura!\n");

else{

printf("Arquivo criado");

}

}

else{

fclose(status);

return 0;

}

}

else{

arqi = fopen(nome,"a+b");

if(arqi != NULL);

printf("Arquivo Criado!\n");

fclose(arqi);

fclose(status);

return 0;

}

}

2°)

#include <stdio.h>

int main(){

char nome[100],resp;

FILE \*status;

FILE \*arqi;

printf("Digite um nome para o Arquivo: ");

gets(nome);

status = fopen(nome,"r+b");

if(status==NULL){

printf("Arquivo Inexistente! Voce deseja Criar o Arquivo?\n1- sim\n2 - nao\n");

scanf("%c",&resp);fflush(stdin);

if(resp == '1'){

arqi=fopen(nome,"a+b");

if(arqi == NULL){

printf("erro na abertura!\n");

fclose(arqi);

}

else{

printf("Arquivo criado");

fclose(arqi);

}

}

else{

fcloseall;

return 0;

}

}

else{

arqi = fopen(nome,"r+b");

if(arqi != NULL);

printf("Arquivo Aberto!\n");

fclose(arqi);

fclose(status);

return 0;

}

fcloseall;

return 0;

}

3°)

#include <stdio.h>

typedef struct NovoAluno{

char matr[10],nome[30];

float media;

int faltas;

}TNovoAluno;

int main(){

TNovoAluno turma[100];

int cont=0;

char nome[50]="TurmaProgl.dat",resp;

FILE \*arqi;

arqi = fopen(nome,"wb");

do{

fwrite(&turma,sizeof(TNovoAluno),100,arqi);

printf("digite a matricula: ");

gets(turma[cont].matr);fflush(stdin);

printf("\ndigite o nome: ");

gets(turma[cont].nome);fflush(stdin);

printf("\nDigite as quantidade de faltas: ");

scanf("%i",&turma[cont].faltas);

printf("\nDigite a media do aluno: ");

scanf("%f",&turma[cont].media);fflush(stdin);

printf("Deseja adcionar mais algum aluno?1 - sim\n2 - nao\n");

scanf("%c",&resp);fflush(stdin);

if(resp == 2 )

break;

}while(cont<101 && resp != '2');

resp = fclose(arqi);

if(resp != 0){

printf("houve erro no fechamento!\n");

}

fclose(arqi);

return 0;

}